Перечень учебных дисциплин учебного плана специальности

6-05-0212-01 «ДИЗАЙН КОСТЮМА И ТЕКСТИЛЯ»

№	Название учебной дисциплины (модуля)
1.	**Государственный компонент**
1.1	**Социально-гуманитарный модуль-1**
1.1.1	История белорусской государственности
1.1.2	Современная политэкономия
1.1.3	Философия
1.2	**Иностранный язык**
1.3	**Безопасность жизнедеятельности человека**[5]
1.4	**Модуль "История искусства"**
1.4.1	История зарубежного изобразительного искусства
1.4.2	История изобразительного искусства Беларуси
1.5	**Модуль "Общепрофессиональные дисциплины"**
1.5.1	Академическая живопись
1.5.2	Академический рисунок
1.6	**Модуль "Пропедевтические дисциплины"**
1.6.1	Цветоведение и колористика
1.6.2	Пластическая анатомия
1.7	**Модуль "Практикум "**
1.7.1	Дизайн-проектирование костюма
	Курсовой проект по учебной дисциплине "Дизайн-проектирование костюма"
1.7.2	Работа в материале
2.	**Компонент учреждения высшего образования**
2.1	**Социально-гуманитарный модуль-2**
2.1.1	Великая Отечественная война советского народа (в контексте Второй мировой войны)
2.1.2	Этика и эстетика
2.1.3	Политология / Социология
2.2	**Модуль "Технологии управления"**
2.2.1	Основы маркетинга и рекламы / Основы менеджмента

№	Название учебной дисциплины (модуля)
2.2.2	Основы управления интеллектуальной собственностью / Основы креативных технологий
2.3	**Модуль "История и теория дизайна"**
2.3.1	История дизайна
2.3.2	Теория и методология дизайна
	Курсовая работа по учебной дисциплине "Теория и методология дизайна"
2.3.3	История костюма
2.4	**Модуль "Специальные и профильные технологии в дизайне "**
2.4.1	Материаловедение и конфекционирование
2.4.2	Система автоматизированного проектирования одежды
2.4.3	Арт-технологии в дизайне костюма / Техники декоративно-прикладного искусства в материале
2.5	**Модуль "Конструирование в дизайне "**
2.5.1	Основы конструирования
2.5.2	Конструирование и технологии в дизайне костюма и тканей (ГЭ[6])
	Курсовая работа (проект) по учебной дисциплине "Конструирование и технологии в дизайне костюма и тканей "
2.5.3	Эргономика
2.5.4	Конструкторско-технологическая подготовка производства
2.6	**Модуль "Теория и практика формообразования "**
2.6.1	Композиция
2.6.2	Композиция костюма
2.6.3	Архитектоника
2.6.4	Формотворчество в дизайне костюма
2.6.5	Основы делового имиджа
2.7	**Модуль "Компьютерные технологии в дизайне"**
2.7.1	Технологии компьютерной графики
2.7.2	Информационные технологии в дизайне
2.8	**Модуль "Визуализация проектных решений"**
2.8.1	Начертательная геометрия и черчение
2.8.2	Шрифт
2.8.3	Проектная графика
2.8.4	Специальный рисунок
2.8.5	Психология моды / Брендинг в индустрии моды

№	Название учебной дисциплины (модуля)
2.9	**Информационная культура специалиста**
3.	**Факультативные дисциплины**
3.1	Физическая культура
3.2	Набросок
4.	**Дополнительные виды обучения**
4.1	Белорусский язык (культура речи)
4.2	Объемное моделирование и декорирование костюма и аксессуаров
4.3	Физическая культура